

# Le numérique comme vous ne l'avez jamais vu!

Créer des films d'animation,  
découvrir les imprimantes 3D  
ou les circuits électroniques...  
le Conseil départemental vous invite  
à découvrir le numérique sous toutes  
ses formes dans 28 médiathèques  
du Val-de-Marne.

**Venez nombreux!**

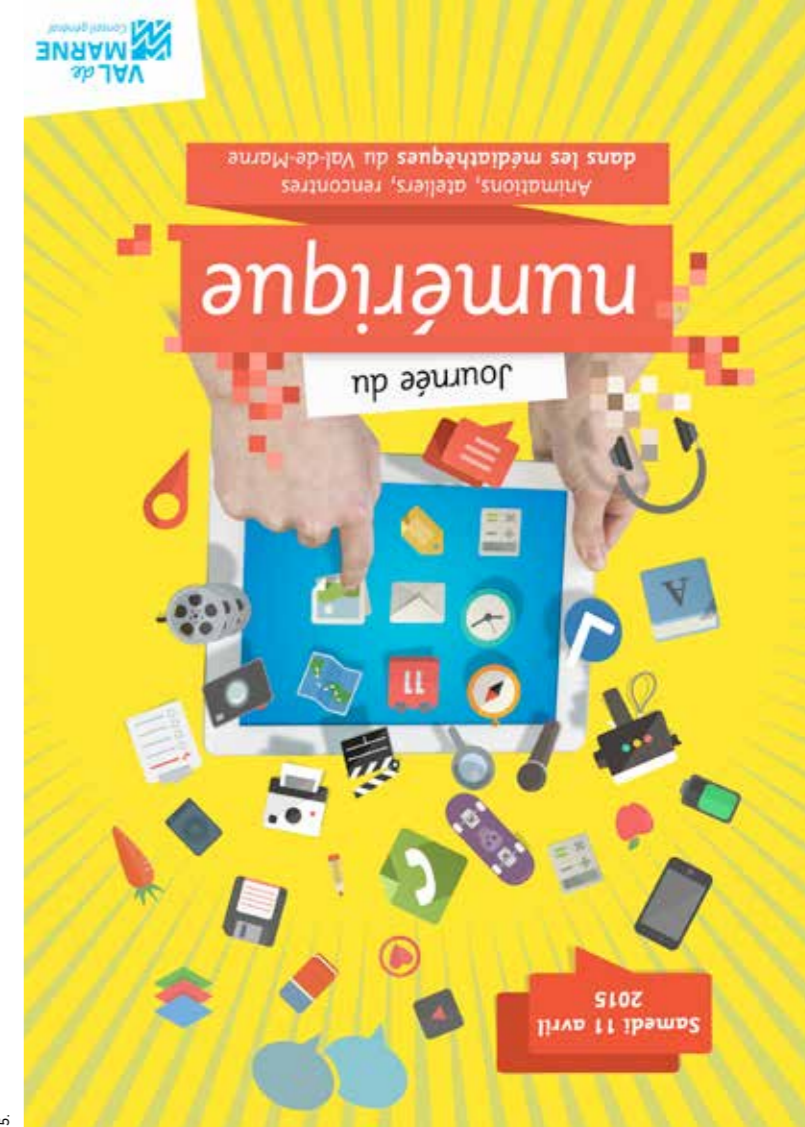


**Entrée libre.**  
Renseignements et inscriptions  
dans les médiathèques participantes.

- 1 | **ALFORTVILLE**, médiathèque du Pôle culturel (réseau des médiathèques de Plaine Centrale) : parvis des Arts. Tél. : 01 43 75 10 01.
- 2 | **BOISSY-SAINT-LÉGER**, médiathèque : place du Forum. Tél. : 01 45 10 26 77.
- 3 | **BONNEUIL-SUR-MARNE**, médiathèque : 1, rue de la Commune. Tél. : 01 56 71 52 00.
- 4 | **BRY-SUR-MARNE**, médiathèque : 28, rue des Tournanfis. Tél. : 01 47 06 57 03.
- 5 | **CACHAN**, bibliothèque centrale : 11, rue Camille-Desmoulins. Tél. : 01 49 69 61 60.
- 6 | **CHEVILLY-LARUE**, médiathèque Boris-Vian : 25, avenue Franklin-Roosevelt. Tél. : 01 45 60 19 90.
- 7 | **CHOISY-LE-ROI**, médiathèque Louis-Aragon : 17, rue Pierre-Mendès-France. Tél. : 01 75 37 60 70.
- 8 | **CRÉTEIL**, médiathèque de l'Abbaye-Nelson-Mandela (réseau des médiathèques de Plaine Centrale) : 3, place de l'Abbaye. Tél. : 01 41 94 65 50.
- 9 | **FONTENAY-SOUS-BOIS**, médiathèque Louis-Aragon : 2, avenue Rabelais. Tél. : 01 49 74 79 60.
- 10 | **FRESNES**, bibliothèque Gabriel-Bourdin : 26, rue Maurice-Ténine. Tél. : 01 78 68 27 10.
- 11 | **GENTILLY**, médiathèque : 3, rue de la division du Général-Leclerc. Tél. : 01 41 24 21 48.
- 12 | **IVRY-SUR-SEINE**, médiathèque municipale : 152, avenue Danielle-Casanova. Tél. : 01 56 20 25 30.
- 13 | **MAISONS-ALFORT**, médiathèque André-Malraux : 4, rue Albert-Camus. Tél. : 01 43 96 77 00.
- 14 | **NOGENT-SUR-MARNE**, bibliothèque municipale Cavanna : 36, boulevard Gallieni. Tél. : 01 48 73 14 62.
- 15 | **LE KREMLIN-BICÊTRE**, médiathèque l'Écho : 53, avenue de Fontainebleau. Tél. : 01 49 60 15 25.
- 16 | **LE PERREUX-SUR-MARNE**, bibliothèque municipale : 70 bis, rue Alexandre-Ledru-Rollin. Tél. : 01 48 71 38 57.
- 17 | **LE PLESSIS-TRÉVISE**, médiathèque Jacques-Duhamel : esplanade du 7-juillet-1899. Tél. : 01 49 62 25 60.
- 18 | **L'HAY-LES-ROSES**, bibliothèque George-Sand : 21, rue Henri-Thirard. Tél. : 01 46 64 52 55.
- 19 | **LIMEIL-BRÉVANNES**, médiathèque : (réseau des médiathèques de Plaine Centrale) 27, quater avenue de la Sablière. Tél. : 01 45 69 38 71.
- 20 | **ORLY**, médiathèque municipale : 1, place du Fer-à-cheval. Tél. : 01 48 90 24 24.
- 21 | **RUNGIS**, médiathèque la Méridienne : 1, place du Général-de-Gaulle. Tél. : 01 79 61 61 61.
- 22 | **SAINT-MAUR-DES-FOSSÉS**, médiathèque Germaine-Tillon : 23, avenue Henri-Martin. Tél. : 01 48 86 74 44.
- 23 | **SAINT-AURICE**, médiathèque Eugène-Delacroix : 29, rue du Maréchal-Leclerc. Tél. : 01 45 18 81 71.
- 24 | **SUCY-EN-BRIE**, médiathèque : rue Maurice-Berteaux. Tél. : 01 45 90 42 37.
- 25 | **VILLEJUIF**, médiathèque Elsa-Triolet : 1, esplanade Pierre-Yves-Cosnier. Tél. : 01 45 59 25 59.
- 26 | **VILLENEUVE-SAINT-GEORGES**, médiathèque René-Fallet : allée Mozart. Tél. : 01 56 87 13 40.
- 27 | **VINCENNES**, médiathèque Cœur de ville : 98, rue de Fontenay. Tél. : 01 43 98 67 50.
- 28 | **VITRY**, bibliothèque Nelson-Mandela : 26/34, avenue Maximilien-Robespierre. Tél. : 01 47 18 58 90.

Une initiative du Conseil départemental, en partenariat avec les Jeudis de l'EPN, l'Exploradôme, les Petits débrouillards, Valmédia 94, Maker-sur-Seine, Nathalie Caclard et Jean-Luc Raymond, consultants en projets numériques.

Édité par le Conseil départemental du Val-de-Marne - Direction de la communication/studio graphique - Crédits photos : DR - Imprimerie Grenier - Mars 2015.

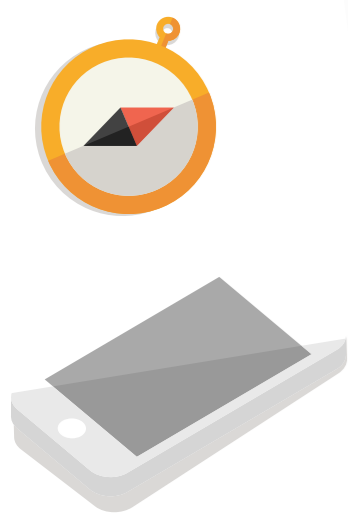


## Eurêka, la médiathèque numérique

La Journée du numérique sera marquée par le lancement officiel d'Eurêka qui propose plus de 100 000 documents numériques en ligne.

> Plus d'infos sur [eureka.valdemarne.fr](http://eureka.valdemarne.fr)





## LES OUTILS DU NET

### Malle pédagogique tablettes

Petits et grands, découvrez les tablettes numériques et leurs différentes applications.

Tout public

- ORLY, médiathèque municipale : 11 h-13 h30.
- IVRY-SUR-SEINE, médiathèque municipale : 15 h-17 h30.

### Imprimante 3D

Grâce à l'imprimante 3D, vous pouvez dessiner un objet et fabriquer un prototype. Lancez l'impression!

Tout public

- CACHAN, bibliothèque centrale : 11 h-13 h.
- MAISONS-ALFORT, médiathèque André-Malraux : 10 h-12 h.
- LIMEIL-BRÉVANNES, médiathèque : 16 h-18 h.
- VILLENEUVE-SAINT-GEORGES, médiathèque René-Fallet : 15 h-17 h.



## PHOTO

### Light painting

« Light painting » ou « peinture de lumière », quèsaco? Une technique de prise de vue qui utilise un temps d'exposition long dans un environnement sombre. Effets garantis!

Tout public

- BRY-SUR-MARNE, médiathèque : 10 h30-12 h30.
- CRÉTEIL, Médiathèque de l'Abbaye-Nelson-Mandela : 15 h-17 h.

### Atelier photographie numérique

Dominique Llorens, photographe, propose aux enfants d'apprendre à faire des portraits et des autoportraits. Comment cadrer? composer son image? réussir de belles photos?

Enfants (6-12 ans)

- LE PLESSIS-TRÉVISE, médiathèque Jacques-Duhamel : 15 h-17 h.



## MUSIQUE

### Création d'une BD sonore

En compagnie d'un compositeur, découvrez le Makey Makey qui permet à n'importe quel objet de contrôler votre ordinateur. Vous serez invité à créer une BD sonore.

Tout public

- BOISSY-SAINT-LÉGER, médiathèque du forum deux ateliers de 2 h30 chacun (au choix), 1<sup>er</sup> atelier : 10 h-12 h30, 2<sup>e</sup> atelier : 14 h-16 h30.

### Human Beatbox

Au-delà des instruments, de nombreux objets, tels des téléphones portables, des tablettes ou des manettes de jeux vidéo peuvent créer du son. Venez les découvrir!

Tout public

- VINCENNES, médiathèque Cœur de ville : 15 h-17 h30.
- RUNGIS, médiathèque la Méridienne : 16 h-18 h30.



## CONFÉRENCES : LES JEUNES ET LE NUMÉRIQUE

### Jeunes et connectés : jeux vidéo, Internet, réseaux sociaux. Comment les accompagner?

Psychologue clinicienne, spécialisée dans les jeux vidéo, Vanessa Lalo vous propose d'échanger sur les usages du numérique et ses impacts sur les jeunes.

Tout public

- SUCY-EN-BRIE, médiathèque : 11 h-13 h.
- SAINT-AURICE, médiathèque Eugène-Delacroix : 15 h-17 h.

### Les métiers des jeux vidéos

Fabrice Lourie, chef de projet de la Cité du jeu vidéo de la Cité des sciences et de l'industrie, vous présente l'univers professionnel des jeux vidéo. Venez échanger sur le game design, le level design, la programmation, etc.

Tout public

- FRESNES, bibliothèque Gabriel-Bourdin : 14 h-16 h.
- CHEVILLY-LARUE, médiathèque Boris-Vian : 17 h-19 h.



## LE MONDE MERVEILLEUX DU NUMÉRIQUE

### Makey Makey

Venez transformer des objets du quotidien en clavier, souris et autre périphérique informatique. Au programme : fabrication de manette et de jeux en tous genres. Le bricolage s'invite à la Journée du numérique!

Enfants/Ados

- BONNEUIL-SUR-MARNE, médiathèque : 14 h-16 h.
- LE PERREUX-SUR-MARNE, médiathèque municipale : 16 h-18 h.

### Arduino

Découvrez l'univers des circuits électroniques simples et des capteurs qui contrôlent les moteurs. L'interface libre Arduino permet de contrôler des objets à distance ou de piloter des robots. Initiez-vous à la robotique!

Enfants/Ados

- LE KREMLIN-BICÊTRE, médiathèque l'Écho : 14 h-17 h.
- FONTENAY-SOUS-BOIS, médiathèque Louis-Aragon : 14 h-17 h.

### La face cachée du numérique

Comment fonctionnent les moteurs de recherche et les réseaux sociaux? Comment sécuriser l'accès à l'information? 3 ateliers ludiques autour de la question de la confidentialité.

Ados/Adultes.

- NOGENT-SUR-MARNE, bibliothèque municipale Cavanna : 14 h30-17 h.

## WEBRADIO

### Atelier webradio

Vous rêvez d'être chroniqueur radio? Venez produire une pastille d'une minute sur un livre ou un CD de votre choix grâce à Carine Fillot, journaliste de Radio France. Elle vous fait découvrir l'écriture radiophonique et les techniques pour développer votre expression.

Tout public à partir de 10 ans

- ALFORTVILLE, médiathèque du Pôle culturel : deux ateliers de 2 h30 (au choix) 1<sup>er</sup> atelier : 10 h30 - 13 h, 2<sup>e</sup> atelier : 14 h30 - 17 h

## JEUX D'ÉCRITURES NUMÉRIQUES

### Marque-Page

Les livres « augmentés » sont des livres numériques dont le texte est enrichi avec du son ou de la vidéo. Antoine Denize, réalisateur multimédia, vous propose d'en découvrir quelques-uns, puis de concevoir l'augmentation d'un livre de votre choix en créant un marque-page numérique.

Tout public à partir de 7 ans.

- SAINT-MAUR-DES-FOSSÉS, médiathèque Germaine-Tillon : 14 h30-17 h.

## BIBLIOBOX : DISTRIBUTEURS AUTOMATIQUES DE CULTURE

### Bibliobox

Accédez à des ressources numériques sans connexion internet, c'est possible! Vos bibliothécaires les sélectionnent pour vous et vous permettent d'y accéder grâce au Bibliobox.

Tout public

- GENTILLY, médiathèque : de 11 h à 12 h et de 15 h30 à 16 h30
- L'HAY-LES-ROSES, bibliothèque George-Sand : de 11 h à 12 h et de 16 h30 à 17 h30.



## AUTOUR DU FILM D'ANIMATION

### Stop motion

Participez à la réalisation d'une vidéo « grandeur nature » et repartez avec votre création!

Tout public à partir de 6 ans

- VITRY, bibliothèque Nelson-Mandela : 14 h-18 h.
- VILLEJUIF, médiathèque Elsa-Triolet : 14 h-18 h.

## ARTS PLAS'TIC

### Art Upcycling

Venez vous initier à la culture « geek » en détournant des objets pour créer vos propres bijoux.

Tout public à partir de 8 ans

- CHOISY-LE-ROI, médiathèque Louis-Aragon : 15 h-17 h.